



imagina, cria e constrói



IMAGINA, CRIA E CONSTRÓI

Representa um novo conceito de software educativo integrado, versátil, acessível, “sem soleira, nem tecto”. É um software transversal a todo o curriculum, que permite integrar recursos multimédia em projectos que podem ser publicados na Internet.

NÍVEL DE ENSINO	pré-escolar	1º ciclo	2º ciclo	3º ciclo	secundário
FAIXA ETÁRIA	3 aos 6	6 aos 10	10 aos 12	12 aos 15	15 aos 18

IMAGINA, CRIA E CONSTRÓI

NÍVEL DE ENSINO: 2º e 3º ciclos, secundário

FAIXA ETÁRIA: a partir dos 10 anos

REQUISITOS MÍNIMOS: Windows 2000, XP, Vista

Nº DE LICENÇAS: 2

ÁREA CURRICULAR: TIC, Matemática, Educação Artística, Ciências



Múltiplas funcionalidades que abrem os horizontes da criatividade e integram diversas áreas de aprendizagem de forma estimulante

Pintura e animação

Composição musical

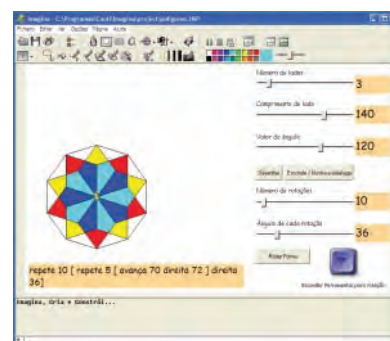
Apresentações multimédia integradas

Criação de aplicações auto-executáveis

Utilização de síntese de voz

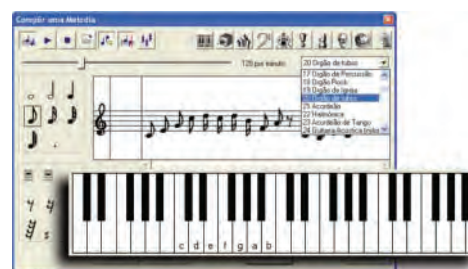
Interface intuitivo e de manipulação directa

Publicação directa na Internet



EDITOR DE MÚSICA

Permite criar melodias simples, utilizando notas que podem ser trabalhadas numa pauta e num teclado de piano, seleccionando o instrumento musical e utilizando MIDI.



EDITOR DE IMAGENS: ANIMALOGO

Permite editar imagens, fotografias e animações.

