



ILHA DAS ALGAS MÁGICAS

Um jogo de aventuras destinado a crianças e jovens entre os 8 e os 14 anos. Aborda de forma lúdica e didáctica o tema dos Direitos Humanos.

NÍVEL DE ENSINO	pré-escolar	1º ciclo	2º ciclo	3º ciclo	secundário
FAIXA ETÁRIA	3 aos 6	6 aos 10	10 aos 12	12 aos 15	15 aos 18

ILHA DAS ALGAS MÁGICAS

NÍVEL DE ENSINO: 1º, 2º e 3º ciclos

FAIXA ETÁRIA: 8 aos 14 anos

REQUISITOS MÍNIMOS: Windows 2000, XP, Vista

Nº DE LICENÇAS: 2

ÁREA CURRICULAR: TIC



Este software não é vendido separadamente, para o adquirir terá de comprar o nosso pacote **Jogos Aventura**.

Toda a acção se desenvolve num ambiente de ilha deserta na qual o jogador é convidado a vencer vários obstáculos e vários desafios.

Para poder superá-los e terminar a sua aventura, será essencial a sua tolerância, a sua compreensão para com os outros e o espírito de entre ajuda.

No papel de Laura, o jogador tem ao seu dispor diversas ferramentas e formas de dialogar com as várias personagens que encontra ao longo da ilha. Dessas escolhas dependerá chegar ou não ao fim do jogo.



Em anexo ao CD encontra-se um pequeno livro com propostas de actividades para trabalhar os Direitos Humanos em sala de aula

Desenvolvido em colaboração com a Amnistia Internacional.



ACESSIBILIDADE

Depende do rato ou de um periférico com as mesmas funcionalidades

Inclui voz falada

