



imagina, cria e constrói



## AVENTURAS 2 - 2ª edição

Esta é a nova versão do Aventuras 2, um ambiente aberto para a aprendizagem da leitura e da escrita com 3 opções: Caderno, Temas e Jogos. Integra um sintetizador de voz em Português Europeu (Amália), de excelente definição. Foi especialmente desenhado para uma utilização inclusiva.

NÍVEL DE ENSINO	pré-escolar	1º ciclo	2º ciclo	3º ciclo	secundário
FAIXA ETÁRIA	3 aos 6	6 aos 10	10 aos 12	12 aos 15	15 aos 18

# AVENTURAS 2

**NÍVEL DE ENSINO:** pré-escolar e 1º ciclo

**FAIXA ETÁRIA:** 4 aos 10 anos

**REQUISITOS MÍNIMOS:** Windows XP e Vista

**Nº DE LICENÇAS:** 2

**ÁREA CURRICULAR:** Língua Portuguesa, Necessidades Educativas Especiais



Versão de demonstração gratuita

## SOFTWARE ABERTO

Cada aluno constrói o seu próprio portfólio com palavras, sílabas, frases, desenhos, sons e histórias

Jogos interactivos de aprendizagem criados automaticamente a partir dos conteúdos introduzidos

Temas com casos especiais de leitura e provérbios

O professor/educador pode preparar e organizar novas actividades de leitura e escrita

Totalmente configurável para responder às potencialidades de cada utilizador

Gravação da própria voz melhorado

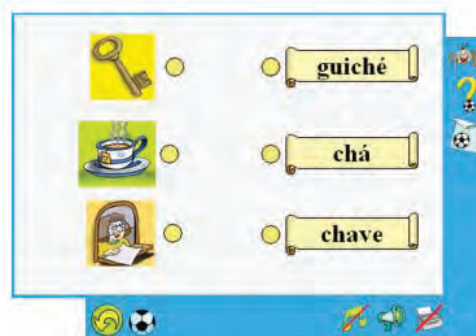


## SOFTWARE INCLUSIVO

No ensino regular, em contexto da sala de aula e/ou extra-escolar

Em populações com deficiência mental e dislexia

Com adultos que sofreram acidentes cerebrais, em contextos de reaprendizagem



## SOFTWARE ACESSÍVEL

Opção de varrimento

Utilização de comutadores e teclados de conceitos

Inclui sintetizador de voz em Português Europeu (Amália)



Desenvolvido em colaboração com a Fenacerci.

